

Изчисли в целта!

Брой играчи: 2-4

Цел на играта: Да имаш най-много попадения право в целта или възможно най-близо до нея – т.е да имаш най-малко наказателни точки.

Правила: Всяка игра се състои от 5 разигравания, а всяко разиграване включва следните стъпки:

- Картите с числата и картите със знаците се разделят и се разбъркват поотделно. Поставят се на масата на 2 купчини с лицето надолу.

- Всеки играч си тегли по 5 карти от купчината с числата, без да ги показва на останалите.

- Следващите две карти от купчината с числата се обръщат и се подреждат една до друга, така че да оформят число. Например, ако първата карта е 5, а втората е 8, **числото-цел** е 58 (важен е редът на изтегляне на картите – първата е за десетиците, втората – за единиците!). Ако една от обърнатите карти е 10, тя се поставя на масата с лицето нагоре (като начало/част от трета купчина - с обърнати карти) и се тегли следващата карта. Целта е да се получи двуцифрено или едноцифрено число (ако картата за десетиците е 0).

- Най-горната карта от купчината със знаците се обръща с лицето нагоре и се поставя върху масата. Играчите трябва да използват само действията, обозначени на обърнатата карта - някои или всички от тях, по веднъж или по няколко пъти. За всяко от 5-те разигравания се обръща нова карта със знаци.

- Всеки от играчите се стреми да изчисли - със **всички** свои пет карти и действията от обърнатата карта със знаци – числото-цел или число, което е възможно най-близо до него. Спазват се следните правила: 1) работи се с положителни числа – т.е. винаги се вади по-малко от по-голямо число и 2) работи се с цели числа – т.е, когато използвате деление, трябва едното число да се дели на другото без остатък.

- Смяна на карта. Всеки играч може да заяви, че иска смяна на една от своите карти. Ако останалите играчи са съгласни, всеки от играчите сваля по една карта от своите, поставя я върху трета(та) купчина с обърнати с лицето нагоре карти и си тегли нова карта от първата купчина с числа (играчите трябва да се споразумеят помежду си за реда на теглене). Възможни са няколко смени в рамките на едно разиграване. Ако първата купчина с числа се изчерпи, на нейно място се обръща третата купчина (с обърнатите с лицето нагоре карти с числа) и тегленето продължава от нея.

- Когато някой от играчите прецени, че е „изчислил в целта“ - т.е. пресметнал е числото-цел или е максимално близо до него, тя/той сваля картите си на масата и съобщава кое е изчисленото число. Тогава всички останали играчи също трябва да свалят картите си и да обявят своите числа.

- За всеки играч се пресмятат и записват наказателните точки за това разиграване – абсолютната стойност на разликата между изчисленото число и числото-цел.

Резултат: След петото разиграване, се определя резултата от играта чрез сумиране на наказателните точки на играчите. Ако играч има 0 наказателни точки за някое от разиграванията (изчислил е право в целта), тя/той получава правото да раздели на 2 наказателните точки от едно от другите разигравания. (Ако има два пъти 0 наказателни точки – има право да дели на 2 два пъти и т.н. Ако резултатът, който иска да раздели, е нечетно число, първо го намалява с 1-ца и тогава дели на 2.) Победител е играчът, който има най-малко наказателни точки.

**Следващите 2 игри са по-лесни и не включват деление. Те се играят САМО с картите с числата.*

Девбой с числа!

Брой играчи: 2

Цел на играта: Да събереш всички карти.

Правила: Всички карти се разделят между играчите поравно. Всеки играч подрежда своите карти на купчина с лицето надолу, така че стойността им да не се вижда. Играчите обръщат едновременно най-горната карта от своята купчина с лицето нагоре. Играчът, който обърне по-висока по стойност карта, прибира както своята, така и противниковата карта и ги поставя най-отдолу в своята купчина.



Когато играчите обърнат едновременно еднакви по стойност карти, всеки оставя своята карта и изважда толкова нови карти, колкото са нарисувани на обърнатите карти. Например, ако „двубоят“ е с 1-ци, всеки играч вади по 4 нови карти и извършва с тях означените действия (ако е изтеглил 0, 5, 10 и 2, тя/той може да изчисли $10 \times 5 + 0 + 2 = 52$). Всички обърнати карти се печелят от играча, който успее да изчисли по-голямо число с обърнатите си карти. Ако и двамата играчи получат еднакъв резултат, те продължават да обръщат съответния брой карти и да ги комбинират с посочените на картите от „двубоя“ действия, докато единият от играчите не получи по-голям резултат.***

Ако единият от играчите е останал с малко карти и не може да изпълни условието от „двубоя“, тя/той губи играта.

Двубой с числа II

Брой играчи: 2-4

Цел на играта: Да събереш всички карти.

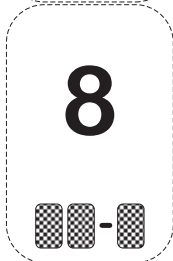
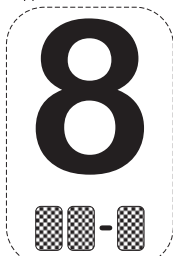
Правила: Всички карти се разделят между играчите поравно. Всеки играч подрежда своите карти на купчина с лицето надолу, така че стойността им да не се вижда. Започва най-младият играч, като обръща най-горната карта от своята купчина – тя става карта-задача.

Всички играчи изпълняват условието от обърнатата карта-задача. Например, ако обърнатата карта е 8, всеки от играчите вади по 3 нови карти. Да предположим, че играч А е обърнал 10, 5 и 0, а играч Б – 2, 7 и 3. Ако 8-цата е голяма, тогава всички обърнати карти печели този играч, който успее да пресметне по-голямо число (играч А печели, защото може да изчисли $510 - 0 = 510$, което е по-голямо от числото на играч Б $73 - 2 = 71$). Ако 8-цата е малка, тогава всички обърнати карти печели този играч, който успее да изчисли по-малко число (играч Б печели, защото може да изчисли $23 - 7 = 16$, което е по-малко от числото на играч А $50 - 10 = 40$).***

Спечелилият задачата играч прибира всички обърнати карти (включително и картата-задача) и ги поставя най-отдолу в своята купчина с карти. След това обръща най-горната си карта - като следваща карта-задача.

Ако някой от играчите няма достатъчно карти, за да изпълни задачата, тя/той обръща всички свои карти и излиза от играта.

***Забележка: При изчисленията си, играчите имат право да работят само с положителни числа и 0, т.е. винаги се вади от по-голямото по-малкото число.



За повече информация:



www.bright-toys.com

